

Quan el GTA afecta els comptes de l'empresa

Elaborat per Ester Oliveras, Membre de l'APC

Cada vegada que es publica una nova edició d'un videojoc molt esperat —com ara una nova entrega de Grand Theft Auto (GTA) desenvolupada per Rockstar Games i distribuïda per Take-Two Interactive— no només tremolen els servidors de les plataformes digitals. També ho fan, potencialment, les empreses.

Diversos articles han apuntat que el llançament d'una nova edició del joc podria provocar un augment puntual de l'absentisme laboral: treballadors que demanen dies lliures, baixes estratègiques o, simplement, una reducció temporal de la productivitat. Des d'un punt de vista econòmic, això pot traduir-se en menys hores efectives de treball, retards en projectes o, fins i tot, en una menor facturació en determinats sectors.

Ara bé, com es reflecteix això en la comptabilitat?

Des del punt de vista de la comptabilitat financera, regulada pel Pla General de Comptabilitat, només es registren fets econòmics que compleixen criteris de reconeixement: han de ser mesurables amb fiabilitat i derivar d'una transacció o esdeveniment passat que afecti el patrimoni de l'empresa. L'"impacte GTA" no compleix, a priori, aquests requisits com a fet específic i identificable.

En canvi, des de la perspectiva del control de gestió, la situació és ben diferent. Aquí sí que podem analitzar desviacions en hores treballades, costos de personal per unitat produïda o caigudes puntuals de productivitat. El fenomen no es registra com a tal en el llibre diari, però pot aparèixer clarament en un quadre de comandament.

Aquí és on la comptabilitat deixa de ser només registre per convertir-se en eina d'anàlisi.

<https://www.que.es/2026/02/05/lanzamiento-definitivo-gta-vi-perdidas/>

Preguntes per a la reflexió a l'aula:

1. Si l'absentisme augmenta durant la setmana de llançament d'un videojoc com GTA, quin impacte tindrà sobre el **cost laboral per unitat produïda**? Com es reflectiria això en el compte de resultats?
2. Podria una empresa estimar una pèrdua de productivitat i registrar una provisió?
3. Com podria el departament de control de gestió detectar aquest fenomen? Quins indicadors (hores efectives, desviacions pressupostàries, EBITDA, etc.) serien més útils?
4. Si fossis responsable financer d'una empresa amb una plantilla jove i tecnològica, planificaries d'alguna manera el llançament d'un producte com GTA? És això una qüestió comptable o de gestió estratègica?